

5社業務提携グループ【白群】結成のお知らせ



BYAKU GUN

STUDIO'ARTDINK

 **Matrix**
software

Profire

 **METEORISE**

 **AlfaSystem**

5社による業務提携グループ【白群】

今後のデジタルエンタテインメント業界の発展に向けて行われた、
株式会社スタジオアートディンク、株式会社マトリックス、株式会社プロファイア
による業務提携に、更に2社が加わりました。

より先端的な開発技術・開発環境の構築に力を入れてきた株式会社メテオライズ、
多数のエンジニア・クリエイターを抱える創業35年を超える歴史と豊富な経験・実績を有する
株式会社アルファ・システムの2社が加わり、従来より大規模かつ高度な開発環境が実現。

急ごしらえのチーム組成とは異なり、常日頃から連携することで、
最適なチームを組成する業務提携グループ

【白群】の発足を正式に発表いたします。

白群が、より幅広く高度な開発が可能となるアライアンスを実現します。

信頼と実績の5社タッグ

昨今、デジタルコンテンツの規模の拡大が加速化しており、実績を持った開発会社でも1社で全てを請け負う事が困難な案件が増えてきたように思います。また、発注側からみても複数社とのやり取りが原因となる問題も多発しているのが現状だと思われます。「白群」はそういった大規模案件立案の複雑化を解消し、ひとつでも多くのコンテンツを世に生み出すべく誕生しました。

○代表者 ≫ 初代事務局長はマトリックス大堀康祐

白群の代表者は発起人である株式会社マトリックスの大堀康祐が就任。代表者は「白群」の取りまとめ役といった位置づけであり、各案件は案件相談を受けた会社(幹事会社)が元請けとして全責任を負う形となります。

○既存スキームとの違い ≫ 価値観、理念を共有する5社による確かな組成

チーム組成は一般的に案件に合わせて人員を確保し組成しますが、組成する際に複数社が関わることで、信頼性や技術力の見誤りなどのリスクが発生することがあります。

白群の5社では常日頃から情報や技術の共有を行っており、上記リスクを最小限に抑え、案件に対し安定かつ最適なチーム組成を提供できるものと考えます。

○「白群」のメリット ≫ 優位性の高い会社によるリーダーシップ

案件に応じて優位性の高い会社がリーダーシップを取ることで、成果を最大化するためのチーム組成が可能となります。

また大規模案件などのチーム組成も契約先を「白群」に一本化することで「複数社と契約する」といったリスクも回避できると考えます。

守秘義務と責任の所在

これまで「白群」のプレゼンテーションをさせて頂く中で、各社様から「守秘義務」と「責任の所在」に関して多くのご質問をいただきました。こちらに関して白群内で規定を定めました。NDAはもちろん、情報共有の範囲に関しましても、案件の秘匿性などクライアント様のご要望に合わせて調整可能なものをご提供したいと考えております。

○NDA ≫ 白群として統一した機密保持契約書を用意

簡易に5社と締結できる5社の名前が記載されたNDAを用意、「白群」をひとつの取引先として機密保持契約の締結が可能です。また個別の契約を希望する場合も対応可能。スタッフをバイネームで記載するなど、クライアント様や案件の性質に合わせて、ご要望に応えられるよう調整いたします。

○情報共有 ≫ 共有範囲の確認とその厳守

提携5社間での案件の情報共有は無条件で行われるものではありません。クライアント様から案件相談を受けた会社は相談受付時に、必ず5社間の情報共有の範囲について確認いたします。案件の秘匿性や規模等でその共有範囲は厳格に定められ、必要に応じて文書化し、保有することで厳守いたします。

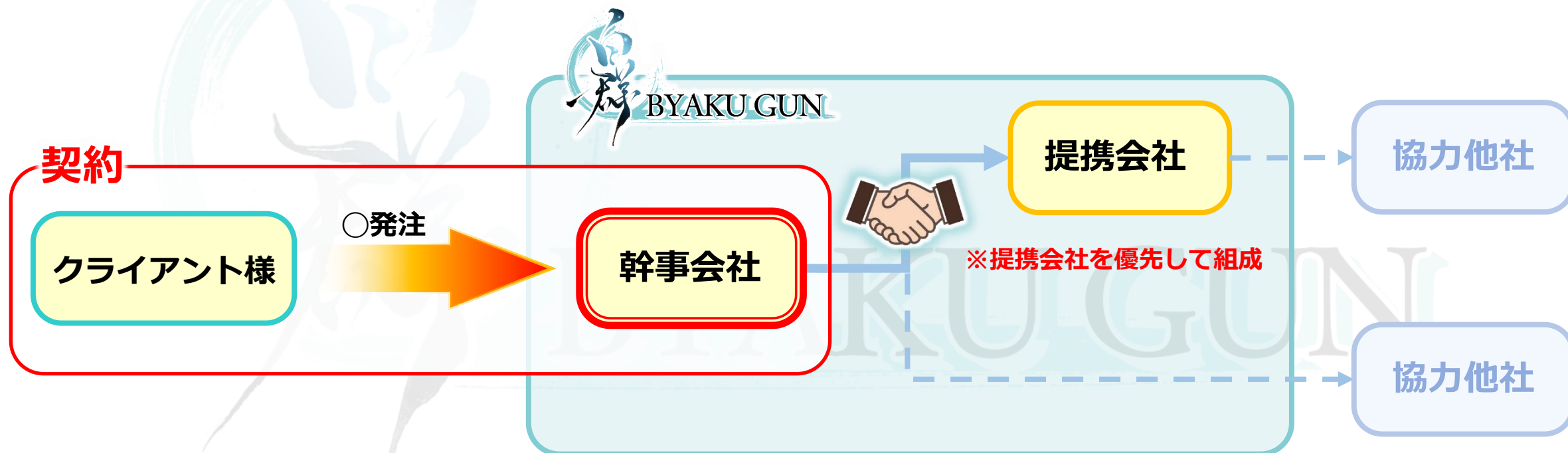
○契約先 ≫ お客様の意向を優先したご契約先の検討が可能

基本は案件相談を受けた会社が幹事会社となり、全ての責任を負います。但し、案件やクライアント様のご要望があった場合、たとえば作業比率など、より相応しい会社がグループに存在している場合はそちらに移すことも可能です。

幹事会社と契約というシンプルな座組

○座組 ≧ 基本、幹事会社が全ての責任を負う。

契約は基本的に案件相談を頂いた会社1社、もしくはクライアント様が希望する代表となる会社1社(幹事会社)との契約で済むよう座組を行います。
提携グループ会社はもちろん開発会社全体の管理をこの幹事会社が行うことで、クライアント様のプロジェクト管理の負荷軽減が図れると考えます。



プロジェクトの全責任は契約先である幹事会社が負うものとなりますが、提携会社はそれぞれの責任を放棄することは無く、「白群」全体でその責任を果たすものであり、またそのような価値観、理念をもつ5社だからこそ「白群」が成り立つものと考えています。

STUDIO'ARTDINK

豊富なコネクションを活用し、あらゆるプロジェクトの開発チームをコーディネート

編成力

協力開発会社の開発、制作のメンバーを中心に、
専門能力の高いフリーランスなどもメンバーに加えて、
プロジェクトに最適化したチームを編成することで、
あらゆるジャンル、幅広いプラットフォームの案件に柔軟に対応します。



代表取締役社長 矢島良一



ユーザー様にご満足いただける「面白さ」を、一丸となって追求し続ける

開発力

開発経験が豊富で個性豊かなスタッフが揃ったマトリックスでは
日々コンテンツ制作に向き合い一丸となって「面白さ」を追求しています。
そんなマトリックスにお任せいただければ、きっとクライアント様や
エンドユーザー様にご満足いただける結果を出す事が出来ると確信しております。



代表取締役社長 大堀康祐



信販会社のシステムも開発する確かな技術、確かな信頼

技術力

黎明期よりMMORPGをはじめとしたネットワークゲームをいくつも開発しています。
またゲームだけでなく大規模な会員管理・課金サーバや、
信販会社のシステムも開発しており、エンターテインメントだけでなく、
安心・安全をも提供してきております。



代表取締役 大橋 繁



先端的な開発技術と開発環境の構築に力を注ぐ

運営力

コンシューマーゲームの他、アプリゲームの開発や運営に力を入れており、昨今のアプリゲーム市場の拡大に対応し、開発基盤の強化、拡張を続け、より先端的な開発技術・開発環境の構築に力を注いでおります。



代表取締役 渡邊幸二



創業35年を超える歴史と豊富な経験・実績

経験力

多数のエンジニア・クリエイターを抱える創業35年を超えるゲーム制作会社であり、式神の城、シスターズロワイヤルといった自社IPコンテンツを抱え、大手ゲーム会社からの開発の受託も多く手がける企業であり、特にコンシューマーゲームの開発等に精通しております。



取締役会長 佐々木哲哉

業務提携による開発はすでに複数タイトルで実現



●スタジオアートディンク×マトリックス

スタジオアートディンク:2D全般(召喚演出、2Dイラスト、背景イラスト、カード)×マトリックス:開発全般(企画、3Dモデル、プログラム)

■遊戯王ラッシュデュエル 最強バトルロイヤル!!/switch



●マトリックス×プロファイア

マトリックス:クライアント開発全般(企画、プログラム、グラフィック、運営)×プロファイア:サーバー全般(設計、運営)

■47HEROINES/Android & iOS



●マトリックス×プロファイア

プロファイア:クライアント開発全般(プログラム、グラフィック、運営)×マトリックス:企画

■スマリハ/Android & iOS

現在もゲーム・非ゲームの新規プロジェクト進行中…！

5社の“力”を合わせ、デジタルエンタテインメント業界を より一層盛り立てていきたいと考えています。



株式会社マトリックス 株式会社アルファ・システム 株式会社メテオライズ 株式会社プロファイア 株式会社スタジオアートディンク



BYAKU GUN 各社お問い合わせフォーム

STUDIO'ARTDINK

株式会社スタジオアートディンク

<https://form.run/@studioartdink>

Corporate URL : <https://www.studioartdink.co.jp/>



株式会社マトリックス

<https://www.matrixsoft.co.jp/contact/>

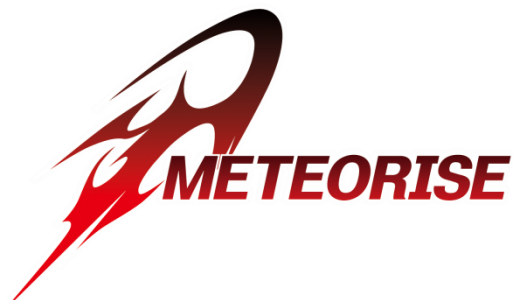
Corporate URL : <https://www.matrixsoft.co.jp/>



株式会社プロファイア

<https://www.profire.co.jp/inquiry/top.html>

Corporate URL : <https://www.profire.co.jp/>



株式会社メテオライズ

✉ webmaster@meteorise.co.jp

Corporate URL : <https://www.meteorise.co.jp/>



株式会社アルファ・システム

<https://mail.alfasystem.co.jp/site/index.php/contact-note/>

Corporate URL : <http://www.alfasystem.net>